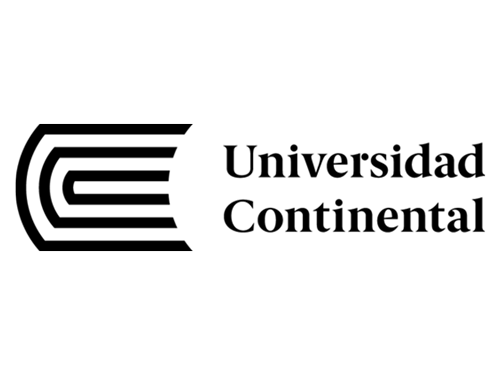
***"Año de la recuperación y consolidación de la economía peruana"***



**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**TEMA:**

**TP2.E4 Sprint Backlog con tareas y estimaciones**

**Curso:**

**Taller de proyectos 2**

**NRC: 17185**

**Docente:**

**Americo Estrada Sanchez**

**Alumno:**

* [**CHRISTIAN CASTRO USTO**](mailto:73024009@continental.edu.pe)

**CUSCO -  PERÚ**

**2025**

Sprint Backlog - TaskManager

**Fecha:** 02/04/2025

**Autor: Christian Castro Usto**

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

Este documento detalla el Sprint Backlog del equipo de desarrollo para el Sprint actual de **SleepApp**. Se desglosan las historias de usuario seleccionadas, sus tareas específicas y la estimación de esfuerzo en horas. El objetivo de este sprint es avanzar en las funcionalidades clave del sistema, asegurando la correcta implementación y pruebas de cada historia de usuario.

# 2. Criterios de Estimación de Esfuerzo

Para estimar el esfuerzo de cada tarea, se utilizó la técnica **Planning Poker**, donde el el desarrollador discutió cada tarea y asignó una cantidad de horas basada en:

* Complejidad técnica
* Dependencias con otras tareas
* Experiencia previa en tareas similares
* Posibles riesgos o bloqueos

Cada tarea se estimó en consenso utilizando la escala de **horas-persona**

# 3. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint Número 01

## Historia de Usuario 1.1: Registro de usuario

**Descripción:** Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación proporcionando mi correo y contraseña, para poder acceder a mis datos y configuraciones de sueño en cualquier dispositivo.

Tareas:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Tarea | Responsable | Estimación (Horas) | Estado |
| 1.1.1 | Diseñar la interfaz de formulario de ingreso de rutina | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 1.1.2 | Implementar el formulario de ingreso de rutina en la app | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.3 | Configurar la conexión con la base de datos para el registro | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.4 | Implementar validaciones de formulario | Backend Dev | 5 | Pendiente |
| 1.1.5 | Implementar funcionalidad offline para el registro (guardado en local) | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.6 | Pruebas unitarias y de integración | QA Engineer | 6 | Pendiente |

## Historia de Usuario 1.2: Iniciar sesión

**Descripción:** Como usuario, quiero poder iniciar sesión con mi correo y contraseña, para acceder a mis datos en la aplicación.

Tareas:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Tarea | Responsable | Estimación (Horas) | Estado |
| 1.2.1 | Diseñar la interfaz de inicio de sesión | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 1.2.2 | Implementar el formulario de inicio de sesión en la app | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.2.3 | Configurar Sqlite para consultar los datos del usuario login | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.2.4 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Implementar validaciones (correo válido, contraseña correcta) | | Frontend Engineer | 5 | Pendiente |
| 1.2.5 | Implementar inicio de sesión sin internet | Backend Dev | 6 | Pendiente |

# 3. Total de Esfuerzo Estimado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Función | Responsable | Horas Totales |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 8 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 17 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 29 |
| Pruebas | QA Engineer | 6 |
| Total General |  | 60 |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.